

Ausschreibung

Firmen- und Vereinslauf Lennestadt 2022

Endlich - wir starten wieder! Nach zweijähriger Corona bedingter Pause wird der Stadtsportverband in diesem Jahr wieder den Firmen- und Vereinslauf in Lennestadt durchführen. Der Mannschaftsstraßenlauf mit geänderter Streckenführung führt auch in diesem Jahr durch den Ortskern von Altenhundem. Er soll sich durch den Spaß an der Bewegung auszeichnen und nicht leistungssportlich orientiert sein. Er soll auch Laufanfängern die Möglichkeit bieten, sich gemeinsam mit einem Team in einer Sportveranstaltung auszuprobieren.

Veranstaltungstag:

Samstag, 27.08.2022

Ablauf:

15:00 Uhr	Start des Laufs vor dem Rathaus in Altenhundem 3 Runden mit Teamwertungen durch Altenhundem (Gesamtstrecke ca. 5,7 km)
16:30 Uhr	Abgabeschluss für die Umschläge mit den Einlaufchips und Formular
17:30 Uhr	Siegerehrung am Rathaus

Teams:

Die Sportler (Läufer und Walker) können mit Firmen, Vereinen, Freunden, Nachbarschaften, Familien, Schulen etc. Teams bilden. Mindestens vier Teilnehmer bilden ein Team. Es können beliebig viele Angehörige einer Organisation gemeldet werden. Sie werden entsprechend ihres Zieleinlaufs dann in mehreren Viererteams gewertet.

Wertungen erfolgen für folgende Kategorien:

- Männerteams
- Frauentteams
- Mixed-Teams
- Kinder (U12 - Geburtsdatum bis 01.01.2010)
- Jugendliche (U16 - Geburtsdatum bis 01.01.2006)

Ein einheitliches Bekleidungsstück (T-Shirt, Halstuch, Kappe etc.) der Teams ist wünschenswert, da es das Zusammengehörigkeitsgefühl der Teams bzw. der gesamten Organisation/Mannschaft fördert.

Strecke (Gesamt ca. 5,7 km):

Der drei Mal zu laufende Rundkurs führt über Straßen und Fußwege durch die Altenhundemer Innenstadt (Start- und Zielbereich: Rathaus). Details dazu siehe Anlage zum Streckenverlauf auf Seite 4.

Zeitnahme und Wertung:

Eine Zeitmessung durch den Veranstalter erfolgt nicht. Die Teilnehmer*innen der Teams starten gemeinsam (kein Staffellauf). Die Platzierungen der einzelnen Teams bzw. Läufer*innen werden durch sogenannte Einlaufchips mit einer fortlaufenden Nummerierung, die der jeweiligen Platzierung entspricht, ermittelt. Der erste Teilnehmer im Ziel erhält den Chip mit der Nummer 1., der/die Zweite die Nr. 2 usw.

Der Team-Captain sammelt die Einlaufchips seines/seiner Teams und legt jeweils vier Chips in einen Umschlag zusammen mit dem auszufüllenden Formular. Aus der Quersumme (Addition der vier Zahlen aus den Einlaufchips) wird die Platzierung dieses Viererteams ermittelt. Die Umschläge mit dem Formular müssen vom Team-Captain mit dem Team-Namen, der Kategorie, der Platzierung der Teammitglieder und der errechneten Platzierungssumme des/der Teams ausgefüllt werden und sind bei der Wettkampfleitung abzugeben. Zu spät abgegebene und unvollständig ausgefüllte Umschläge können nicht gewertet werden.

Siegerehrung:

Die besten drei Teams der jeweiligen Kategorie des Laufs erhalten jeweils einen Pokal im Rahmen einer Siegerehrung im Start- und Zielbereich. Die vollständigen Ergebnislisten werden auf der Homepage veröffentlicht.

Veranstalter:

Der Firmen- und Vereinslauf in Lennestadt wird von dem Stadtsportverband Lennestadt e.V. veranstaltet.

Haftung:

Es dürfen nur Teilnehmer gemeldet werden, die gesund sind und einen ausreichenden Trainingszustand besitzen. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Schadensfälle jeglicher Art.

Sonstige Hinweise

Im Start- und Zielbereich ist für das leibliche Wohl während und nach der Veranstaltung gesorgt. Walker werden - ebenso wie überrundete Läufer - gebeten, während des Laufs auf die schnelleren Läufer Rücksicht zu nehmen. Es entspricht dem Charakter der Veranstaltung, dass sich alle Teilnehmer sportlich fair verhalten. Die Läufer werden teilweise gefilmt und/oder fotografiert; die Teilnehmer erklären sich damit einverstanden. Jeder Teilnehmer willigt unwiderruflich sowie sachlich und zeitlich unbegrenzt in die Veröffentlichung von Bildmaterial aus der Veranstaltung - auch soweit er selbst abgebildet ist - ohne Vergütungsanspruch ein. Weiterhin erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, dass seine Daten über die Dauer der kompletten Abwicklung des Firmen- und Vereinslaufs 2022 hinaus vom Veranstalter gespeichert werden können. Der Teilnehmer ist damit einverstanden, dass die erhobenen personenbezogenen Daten zur Erstellung der Anmelde- und Ergebnislisten sowie der Einstellung dieser Listen auf der Homepage verarbeitet werden dürfen. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, einzelne Teams zu disqualifizieren, sofern berechtigte Gründe vorliegen.

Meldungen:

Die Anmeldung der Teams erfolgt auf der Internetseite www.lauf-lennestadt.de. Bei der Anmeldung ist der Name, das Geschlecht und der Geburtsjahrgang (sofern nicht volljährig) jedes Team-Mitgliedes anzugeben. Die Anmeldung kann bei Firmen, Vereinen oder sonstigen Organisationen mit mehr als vier Läufern eine Anmeldung gebündelt für alle Läufer erfolgen. Die Aufteilung in Vierer-Teams wird direkt nach dem Lauf durch die jeweiligen Team-Captains auf den zur Verfügung stehenden Vordrucken vorgenommen. Andernfalls erfolgt die Zusammenstellung der Teams durch den Veranstalter automatisch nach den Platzierungen. Alternativ kann auch jeweils eine separate Anmeldung für das jeweils bereits vorab festgelegte Vierer-Team erfolgen.

Nach durchgeführter Anmeldung wird eine automatische Bestätigungsmail mit den erforderlichen Zahlungsinformationen an die angegebene Mail-Adresse verschickt. Bei **Nachmeldungen, Abmeldungen oder Fragen** kann auf die automatisierte Bestätigungsmail (anmeldung@lauf-lennestadt.de) zu der Anmeldung geantwortet werden.

Anmeldegebühr/ Preise:

- Kinder/Jugendliche bis einschließlich 15 Jahren: 5,- €*
- Jugendliche/Erwachsene ab 16 Jahren: 9,- €*

**Bei Anmeldungen bis zum 12.08.2022 reduzieren sich die Preise um jeweils 2,- €.*

Bei Absage oder Nichtantreten werden die Gebühren auf Wunsch in voller Höhe erstattet (Mail an: antrag@ssv-lennestadt.de).

Die Anmeldegebühr ist auf die folgende **Bankverbindung** zu überweisen:

Empfänger:	Stadtsportverband Lennestadt e.V.
IBAN:	DE86 4625 1630 0040613440
BIC:	WELADED1ALK
Verwendungszweck:	Firmen- und Vereinslauf Lennestadt + Name des Team-Captains oder des Teams

Bei Eingang der Anmeldegebühr ist die Anmeldung abgeschlossen. Die Starterlisten werden ca. eine Woche vor dem Lauf auf der Homepage veröffentlicht.

Meldeschluss ist der 26.08.2022, sofern nicht das Limit von 1.000 Teilnehmern (Läufer und Walker) vorher erreicht wurde.

Der Stadtsportverband Lennestadt e.V.

Kontakt: info@ssv-lennestadt.de
Homepage: www.Lauf-Lennestadt.de

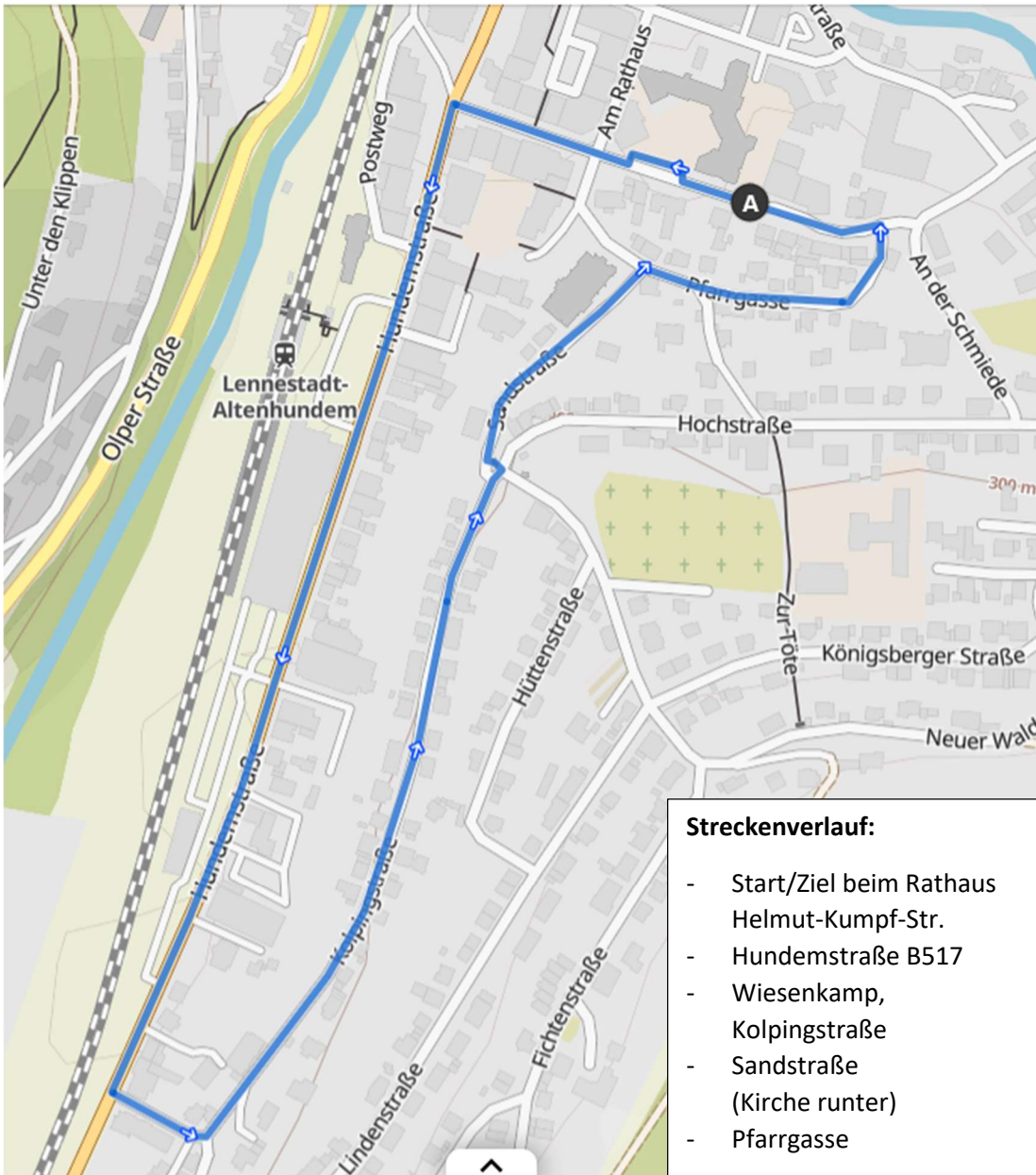


Anlage Streckenverlauf

Start- und Zielbereich: Am Rathausplatz in Lennestadt-Altenhundem
(Thomas-Morus-Platz 1, 57368 Lennestadt)

Streckenlänge gesamt: ca. 5,7 km

Rundenanzahl: 3



Auf dem Vorplatz des Rathauses in Altenhundem fällt Startschuss für die ca. 1,9 km lange Laufstrecke, die drei Mal gelaufen wird (Gesamtlänge 5,7 km). Die Strecke verläuft über die Helmut-Kumpf-Straße und Hundemstraße (B 517 in Richtung Kirchhundem), führt beim Hotel Cordial links rein über Wiesenkamp und die Kolpingstraße hoch. Dann geht es runter über die Sandstraße an der Kirche vorbei und über Pfarrgasse wieder zurück in den Start- und Zielbereich am Rathaus.